

# PRØVEN I KULTURFAG

Det er en obligatorisk del af prøven at eleven skal udfærdige et produkt i de tre kulturfag historie, samfundsfag og kristendom. Under elevens fremlæggelse til prøven, skal produktet bruges til at besvare spørgsmålene i den opstillede problemstilling. Så selvom produktet ikke tæller direkte med i bedømmelsen, har det stor indflydelse på præstationen. Et godt produkt giver bedre muligheder for at klare sig godt til prøven.



Vi har flere aktiviteter på SmåP, hvor eleven får støtte til at skabe forskellige digitale produkter, der formidler det faglige stof på en effektiv måde, samtidig med at de fungerer som overbevisende medieprodukter.

Aktiviteter er vidt forskellige, så der skulle være noget for enhver smag. Både i aktiviteten og lærervejledningen kan man læse nærmere om det givne produkts formidlingsmæssige fordele, og hvilken type stof det bedst egner sig til at formidle.

**Moodboard:** [Aktivitet](#) - [Vejledning](#)

**Nyhedsindslag i tv-avisen:** [Aktivitet](#) - [Vejledning](#)

**Plakat for en mærkesag:** [Aktivitet](#) - [Vejledning](#)

**Powtoon** (præsentation eller film): [Aktivitet](#) - [Vejledning](#)

**Radioreportage:** [Aktivitet](#) - [Vejledning](#)

Aktiviteterne tager udgangspunkt i, at eleven allerede har fundet et emne og en problemstilling

sammen med læreren. Hvis ikke dette er tilfældet, og man blot er ude på at **træne produktudfærdigelsen**, findes der på Trin 1 en generator, der giver indhold at arbejde ud fra.

Hvis din skole abonnerer på **Gyldendals portaler i historie, samfundsfag eller religion** til udskolingen, kan elever og lærere dér finde plakater og udførlig vejledning i hele prøveforløbet. De seks SmåP-aktiviteter er integreret i Gyldendals materiale.